

eep 15 eisenbahn.exe expert

Die führende Eisenbahn Aufbau- und Steuerungssimulation

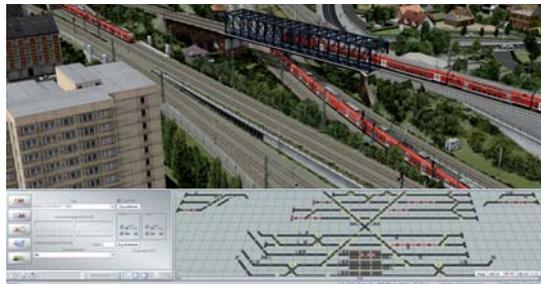
Die führende Eisenbahn Aufbau- und Steuerungssimulation, jetzt auch multilingual als deutsche, englische und französische Version. Im Jahr 1998 als Projekt zweier Studenten gestartet, hat sich EEP mittlerweile zu einer Aufbau- und Steuerungssimulation rund um die Welt der Eisenbahn entwickelt, die sich in diesem Jahr anschickt, mit einer englischen und französischen Version den Schritt auf den internationalen Markt zu gehen. Dank der langjährigen und guten Zusammenarbeit von Konstrukteuren, Entwicklern und Eisenbahnfreunden ist dabei eine Aufbau- und Steuerungssimulation entstanden, bei der es Ihnen möglich ist, durch ein komplexes Verkehrswegesystem mit Schienen, Straßen, Luft- und Wasserwegen, eine individuelle und realistisch wirkende Modellwelt zu erstellen. Abgerundet wird diese virtuelle Welt durch ein stetig wachsendes Sortiment an teilweise sogar animierten Menschen, Rollmaterialen, Tieren und Pflanzen, sowie Immobilien und Landschaftselementen aller Art.



Direkt beschriftbare Modelle



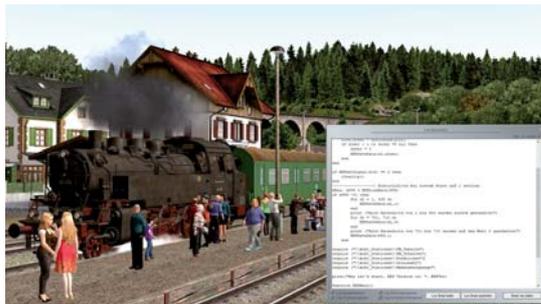
Erleben Sie Ihre Eisenbahnwelt aus dem Lokführerstand



Gleisbildstellpult mit grossem Funktionsumfang



Per Joypad gesteuerte Modelle mit Beladefunktion



LUA-Scriptsprache mit umfangreichem Befehlssatz

Die wichtigsten Features von EEP15 Expert

- ▶ **Komplette Eisenbahn-Simulation** mit allen Verkehrswegen
- ▶ **Extrem realitätsnah** bis ins kleinste Detail
- ▶ Modelle mit Unterstützung der „PhysX“ Engine von Nvidia
- ▶ **Komfortables Editieren** der Fahrstrecken in 2D & 3D
- ▶ Güter verladen und für den Transport fixieren
- ▶ **Aufnahmemodus** für Bilder und Videos
- ▶ **Gleisbildstellpult GBS** mit großem Funktionsumfang
- ▶ **Automatische/manuelle Filtermodi** für alle Kontaktpunkte
- ▶ Variables Design der Anlagenform (U,L,O,S)
- ▶ **Radarfenster** zur Darstellung des Rollmaterials (Position)
- ▶ **Videotutorials** für den Schnelleinstieg
- ▶ **LUA Scriptsprache** mit umfangreichem Befehlssatz

Neue Modelle und Editoren:

- ▶ **Top-Modell: ICE4-Zuggarnitur BR412** mit der Zugnummer 9005 als „ICE 582“
- ▶ **Überarbeitete Modelle der DB-Fahrleitungsmasten** (Flach- und Turm-Winkelmast)
- ▶ **Gamepadgesteuertes Modell der Forstmaschine Ponsse Buffalo 8W**
- ▶ **Gamepadgesteuerte Modelle des Mercedes-Benz Actros mit Ladekran**
- ▶ **Trennung der EEP-Ressourcen in zwei Bestandsquellen** (neue und alte Modelle)
- ▶ **Über 100 Grundbestand-Modelle** mit benutzerdefinierten Aufschrift-Funktionen
- ▶ **Komfortables Ändern** der Signal- und Weichen-ID
- ▶ **Tipp-Text-Editor** für Modelle
- ▶ **Ladegut** auf Rollmaterialien für den Transport fixieren
- ▶ **Automatik / Manuell-Modus** bei Kontaktpunkten für Fahrzeuge

Noch mehr Bedienkomfort:

- ▶ **Neue und erweiterte LUA-Funktionen** (36 neue Befehle)
- ▶ **Automatische/manuelle Filter** für alle Kontakte
- ▶ **Speichern und Öffnen von Elementgruppen-Blöcken** im 2D als auch 3D-Editor
- ▶ **Zusätzliche Entstehungs- und Versenkungsstelle** für Fahrgäste auf der Strecke
- ▶ **Benutzertext-Textur** für Signale, Gleise, Immobilien, Landschaftsobjekte, Güter, Fahrzeuge
- ▶ **Aufschriften in Modellen:** Erlaubt direkte Beschriftung von Funktionsmodellen

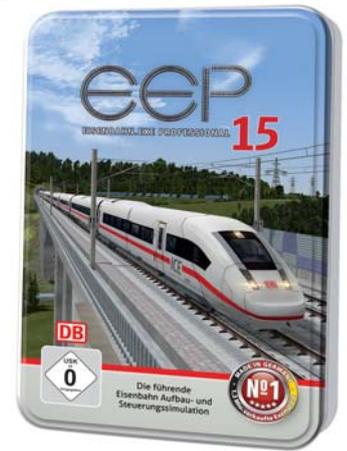
Lieferumfang:

- ▶ DVD-ROM für PC-Windows
- ▶ **Sofort fahrbereite Modell-Anlagen**
- ▶ **Fertige Szenarien** für den schnellen Einstieg
- ▶ **Neues Top-Modell: ICE4 Triebwagen-Garnitur BR 412**
- ▶ Eine Vielzahl von **3D Modellen**, (Immobilien, Vegetation, Rollmaterial, u.v.m)
- ▶ Ausführliches **deutsches Handbuch** (PDF)
- ▶ **Original Signalbuch der DB** als PDF

Systemvoraussetzungen: Online-Registrierung erforderlich

Minimum: Windows 7, 8, 10 (64 Bit, Dual-Core-Prozessor mit 2,5 GHz, Grafikkarte ab 1 GB mit Pixelshader 3.0, DirectX 9.0c, 4GB RAM, DVD-Laufwerk, 2.0-Soundkarte, 12 GB freien Festplattenspeicher, Internetzugang und E-Mailadresse für die Onlineregistrierung.

Empfohlen: Windows 7, 8, 10 (64 Bit), Quad-Core-Prozessor mit 3,2 GHz, Grafikkarte ab 2 GB mit Pixelshader 5.0, DirectX 9.0c, 16 GB RAM, DVD-Laufwerk, 5.1-Soundkarte, 12 GB freien Festplattenspeicher, Internetzugang und E-Mailadresse für die Onlineregistrierung.



Aufbau- und Steuerungssimulation in Relief-Metallbox



EVK (empf. VK): EUR 59,99

EVT: 15.11.2018

Artikel-Nr.: 1102382

EAN



EISENBahn KURIER
VORWORT UND MODELL

„Mit EEP kann man sich hervorragend in virtuellen Welten bewegen...Hoher Spaßfaktor!“
Getestet wurde EEP 11

TREND

Trend Redaktions- und Verlagsgesellschaft mbH
PEARL-Strasse 1-3
79426 Buggingen / Germany

Entdecken Sie die Welt der Eisenbahn auf
www.eep.eu



Vergleich EEP 14

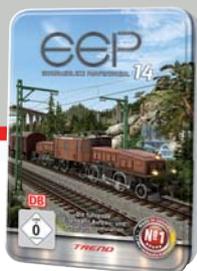


EEP 15 Expert



		EEP 14	EEP 15
Allgemein	NEU: ICE4-Zuggarnitur BR412 mit der Triebzugnummer 9005 als „ICE 582“	✗	✓
	NEU: Multilinguale Programm- und Handbuchversion in Englisch, Deutsch und Französisch	✗	✓
	NEU: Stark modernisierter Modellbestand mit über 300 lizenzierten Modellen als Shop-Auszüge der namhaften EEP-Modellkonstrukteure.	✗	✓
	NEU: Überarbeitete Modelle der DB-Fahrleitungsmasten (Flach-, Aufsetz- und Turm-Winkelmaste)	✗	✓
	NEU: Gamepadgesteuerte Modelle (z. B. Ponsse Buffalo 8W, MB Actros mit Ladekran)	✗	✓
	NEU: Trennung der EEP-Ressourcen in zwei Bestandsquellen („aktiv“ und „view-only“)	✗	✓
	NEU: Über 100 Grundbestand-Modelle mit neuer, benutzerdefinierter Aufschrift-Funktion	✗	✓
	NEU: Bulk-Installer (automatische Installation aller ausgewählten/markierten Zusatzmodelle)	✗	✓
LUA-Scriptsprache	Anzahl betriebsfähiger Anlagen	7	7
	LUA-Editor	✓	✓
	Zug-, Signal- und Weichensteuerung	✓	✓
	NEU: Lua-Funktionen für Info-Texte	✗	✓
	NEU: Lua-Funktionen für Tipp-Texte	✗	✓
	NEU: Lua-Funktionen für Sounds	✗	✓
	NEU: Ermittlung der Waggon-Anzahl im Zugverband	✗	✓
	NEU: Ermittlung der Waggon-Namen	✗	✓
	NEU: Ermittlung des am Signal wartenden Zuges	✗	✓
	NEU: Ermittlung der Anzahl, des Namens und des Status im virtuellen Depot	✗	✓
	NEU: Ermittlung der Fahrzeuglänge	✗	✓
	NEU: Ermittlung ob ein bewegliches Teil in Bewegung ist und die Dauer der Bewegung	✗	✓
	NEU: Ermittlung in welchem Zug ein bestimmter Wagen geführt wird	✗	✓
	NEU: Ermittlung der Position von Immobilien und Landschaftselementen	✗	✓
	NEU: Lua-Funktion für Neuvergabe von Namen bei der Trennung/Teilung von Zügen	✗	✓
	NEU: Lua-Funktion für beschreibbare Flächen an Immobilien	✗	✓
	NEU: Aktivierung einer Mitfahrkamera 1 bis 9	✗	✓
	NEU: Lua-Funktion, welche die EEP-Zeit einstellt	✗	✓
	NEU: Lua-Funktion, die Zuglichter schaltet	✗	✓
	NEU: Strings zu Fahrzeugen (mit Auslesen)	✗	✓
	NEU: Strings zu Immobilien und Landschaftselementen (mit Auslesen)	✗	✓
	NEU: Lua-Befehl zum Stopp des EEP-Betriebes und dessen Wiederaufnahme	✗	✓
	Anlagenbau	NEU: Variables Design der Anlagenform U,L,O,S	✗
NEU: Automatische/manuelle Filter für alle Kontakte		✗	✓
NEU: Speichern und Öffnen von Elementgruppen-Blöcken im 2D als auch 3D-Editor		✗	✓
NEU: Erweiterte und verbesserte Funktionalität des 2D- und 3D-Gleiseditors		✗	✓
NEU: Eigene Soundeffekte für lokale Wetterzonen		✗	✓
NEU: Wandlung des Verkehrssystem für Straßen zwischen einspurig und mehrspurig		✗	✓
NEU: Gismo der Objekte in Kleinstschritten in allen sechs Achsen via Tastatur bedienbar		✗	✓
NEU: Zusätzliche Entstehungs- und Versenkungsstelle für Fahrgäste auf der Strecke		✗	✓
NEU: Aufschriften in Modellen. Erlaubt direkte Beschriftung von Funktionsmodellen		✗	✓
NEU: 50 Bodentextur „User-Texturen“		✗	✓
NEU: Seitenabstand der Signale auf 1spur-Straßen kann mittels Gizmo eingestellt werden.		X	V
NEU: Bestimmung eines Fahrwegstils als Standard	X	V	

Vergleich EEP 14



EEP 15 Expert



		EEP14	EEP 15
Fahrerlebnis	NEU: Komfortables Ändern der Signal- und Weichen-ID	✗	✓
	NEU: Gleisstilaustausch auch in einem Block möglich	✗	✓
	Wandlung von Gleis zu Weiche, Prellbock im Planfenster	✓	✓
	Benutzertext-Textur für Signale, Gleise, Immobilien, Landschaftsobjekte, Güter, Fahrzeuge	✓	✓
	Tipp-Text-Editor für Modelle	✓	✓
	GBS (Gleisbild-Stellpult)-Editor mit neuen GBS-Elementen	✓	✓
	Zwei Planfenster-Darstellungen	✓	✓
	Sperren/Entsperren einzelner Objekte (Klick- und Auswahlenschutz in 2D/3D)	✓	✓
	NEU: Ladegut auf Rollmaterialien für den Transport fixieren	✗	✓
	NEU: Neue Modelle mit Unterstützung der „PhysX“ von Nvidia	✗	✓
	NEU: Automatik / Manuell-Modus bei Kontaktpunkten für Fahrzeuge	✗	✓
	NEU: Modifizierte Vergabe von Zugnamen bei Flügelung (Zugnamen Beibehaltung)	✗	✓
	NEU: Gleisbild-Stellpult-Steuerung (neue Schaltelemente beim GSB)	✗	✓
	Animierte, bedienbare Lokführerstände	✓	✓
	Steuerung per Gamepad und Gleisbild-Stellpult (GBS) möglich	✓	✓
	Kamera/Video	Favoritenliste für Fahrzeuge und Züge	✓
Automatisches Verlangsamen von Loks bei Annäherung an Waggons		✓	✓
Automatische Anti-Kollisionsüberwachung		✓	✓
Editierbarkeit von Fahreigenschaften, selbst definierte Geräusche		✓	✓
Importierbare und editierbare Fahrpläne		✓	✓
NEU: Separater Speicher-Pfad für die Aufnahme von Videos und Bildern		✗	✓
Programminterne Filmerstellung mit professionellen Überblend-Effekten		✓	✓
Statische, dynamische und mobile Kamera-Arten		✓	✓
Kamera Einstellungen (Brennweite, Fokus, Schärfentiefe)		✓	✓
Selbst definierte Kamerapositionen bei Fahrzeugen		✓	✓
Darstellung	Kamerasteuerung per Kontaktpunkt und Zeitschaltung	✓	✓
	Kameranahe-Objekte ausblenden	✓	✓
	Luftzug-Effekt bzw. erbeben des Kamerastativs beim Passieren der Züge	✓	✓
	NEU: Funkenflug der Schienenfahrzeuge als Option komplett abstellbar	✗	✓
	NEU: Eindeutige Identifikation von fehlenden Modellen in 2D	✗	✓
	NEU: CRT-TV Scanline 33% und 50% Rendering-Modus	✗	✓
	NEU: Bessere Markierung/Darstellung des Rollmaterials im Radarfenster	✗	✓
	Animiertes Wasser und animierte schwimmende Objekte	✓	✓
	SSAO-Technologie für deutlicheren Schattenwurf	✓	✓
	Spritzwasser sowie Staubeffekte auf nassen Straßen	✓	✓
	Bewegung bei Landschaftsobjekten (kinematische Animation)	✓	✓
	Verdoppelung der Sichtweite	✓	✓
3D-Darstellung (für Rot/Cyan Anaglyph-3D-Brillen)	✓	✓	
„True Colors“ für lebensnahe Farbwiedergabe	✓	✓	

Systemvoraussetzungen:
Online-Registrierung erforderlich

Minimum: Windows 7, 8 und 10 (64 Bit), Dual-Core-Prozessor mit 2,5 GHz, Grafikkarte ab 1 GB mit Pixelshader 3.0, DirectX 9.0c, 4 GB RAM, DVD-Laufwerk, 2.0-Soundkarte, 12 GB freien Festplattenspeicher, Internetzugang und E-Mailadresse für die Onlineregistrierung.

Empfohlen: Windows 7, 8 und 10 (64 Bit), Quad-Core-Prozessor mit 3,2 GHz Grafikkarte ab 2 GB mit Pixelshader 5.0, DirectX 9.0c, 16 GB RAM, DVD-Laufwerk, 5.1-Soundkarte, 12 GB freien Festplattenspeicher, Internetzugang und E-Mailadresse für die Onlineregistrierung.